



Scacchi a Scuola



Educare con gli scacchi



Sintesi

Nell'ambito scolastico attuale, si osserva un'incremento delle difficoltà degli studenti nel mantenere un'adeguata attenzione e concentrazione. Si notano anche problemi frequenti come la tendenza a rispondere in modo impulsivo agli stimoli, senza ponderare, e la difficoltà nel gestire le relazioni interpersonali. Il progetto in questione propone quindi un percorso educativo che utilizza il gioco degli scacchi, non solo per raggiungere specifici obiettivi didattici, ma anche come strumento per il miglioramento delle competenze sociali e del carattere degli studenti.

Responsabile Progetto	Destinatari
Asd Accademia dei Pedoni Scuola di Scacchi di Primo livello, riconosciuta dalla Federazione Scacchistica Italiana	Gli alunni delle classi (2 ^a - 5 ^a) Primaria e gli alunni delle classi Secondaria di Primo Grado
Finalità	Collaboratori Progetto
<ul style="list-style-type: none">• Un avanzamento nelle relazioni interpersonali tra gli studenti;• Un incremento delle competenze logico-matematiche degli studenti;• Un perfezionamento dei tratti caratteriali di ciascun studente.	<ul style="list-style-type: none">• Devis Bosio Istruttore Nazionale FSI• Paglia Angelo Istruttore di Base FSI



Obiettivi

Offrire uno strumento piacevole e impegnativo, che favorisca lo sviluppo del pensiero formale, la fiducia nei propri mezzi, il rispetto delle opinioni degli interlocutori, l'accettazione del confronto.

Ambiti di miglioramento

Area Didattica

- Lo sviluppo delle capacità logiche, deduttive e astrattive;
- Miglioramento della memoria, che a sua volta incrementa l'attenzione e la concentrazione;
- Espansione della creatività;
- Capacità di affrontare e risolvere problemi diversificati (problem solving)

Area Formativa

- Gestione e controllo dell'impulsività;
- Incentivazione della fiducia in sé stessi, del potere decisionale e della consapevolezza delle proprie azioni;
- Regolazione e dominio della superficialità e della presunzione;
- Incremento della capacità di riflessione e di autocritica.

Area relazionale

- Il rispetto delle regole;
- L'accettazione della sconfitta e l'adattamento alla realtà;
- Il rispetto dell'avversario e lo sviluppo di una competitività leale;
- Lo sviluppo dell'aggressività all'interno di un quadro di regole e limiti ben definiti.

> Piano Operativo

Il Piano operativo sarà condiviso con l'insegnante e seguirà quello già implementato in diverse scuole elementari e medie nonché in Accademia dei Pedoni. Metodo per il quale ha anche ottenuto il riconoscimento da parte della FSI di Scuola di Scacchi di Primo Livello.

Gli studenti potranno avvicinarsi al gioco degli scacchi partendo dalle basi, rendendolo accessibile anche a chi non ha precedenti conoscenze. I fondamenti del gioco metteranno in luce i parallelismi con la matematica, derivanti dalla geometria della scacchiera e dal movimento dei pezzi.

Il gioco degli scacchi funge da mezzo di comunicazione non verbale, un linguaggio alternativo che permette a ogni giocatore di esprimere la propria strategia all'avversario, attraverso l'uso dei pezzi e le capacità logico-deduttive. Questo linguaggio alternativo pone tutti gli studenti sullo stesso livello, facilitando, per chi ne ha bisogno, il superamento di ostacoli nell'apprendimento o di problematiche comportamentali.

Durante una partita, il giocatore deve decidere autonomamente la propria mossa, assumendosi la piena responsabilità delle azioni. Sarà necessario valutare la validità delle proprie scelte in relazione a quelle dell'avversario, sviluppando rispetto per le decisioni altrui e una coscienza critica. Al termine della partita, la vittoria ricompenserà chi avrà preso le decisioni più sagge.

Nel gioco degli scacchi è essenziale avere una strategia, stabilendo obiettivi intermedi da conseguire. Le mosse devono essere connesse tra loro, promuovendo così la capacità di pianificazione, verifica, creatività e riflessione negli studenti.

> Metodologia Didattica e Progetti

La lezione teorica si svolgerà frontalmente, utilizzando la LIM o, in alternativa, una grande scacchiera didattica magnetica per presentare concetti, esercizi e giochi. Si darà priorità al coinvolgimento attivo degli studenti, con particolare attenzione alle analogie e ai parallelismi tra gli scacchi, la matematica e i processi decisionali nella vita reale.

La parte pratica prevederà partite tra gli studenti su scacchiere fornite dall'associazione e supervisionate dall'istruttore. L'Asd Accademia dei Pedoni metterà a disposizione in comodato d'uso due scacchiere per classe, permettendo agli studenti di esercitarsi durante tutta la durata del corso. Al termine, una scacchiera sarà lasciata in dotazione alla classe.

A fine progetto, per le classi che avranno completato almeno 20 ore di corso, sarà organizzato un torneo tra i partecipanti per incoraggiare l'interazione tra gli studenti e valutare le competenze acquisite.

Progetto Standard	Ore	Dotazione
Le Regole del Gioco	10h	1 Scacchiera per classe
Progetto Plus	Ore	Dotazione
Regole del gioco e principi fondamentali	20h	2 Scacchiere per classe
Progetto Autofinanziato	Ore	Dotazione
Abbiamo la possibilità di richiedere 1 progetto completamente finanziato dalla FSI. Contattaci	24h + 6h evento	4 Scacchiere

> Tempistiche

L'esperto, in accordo con gli insegnanti, stabilirà le modalità e i tempi necessari per completare il programma entro le scadenze stabilite. Sono previsti cinque incontri durante l'orario curriculare, ognuno della durata di due ore.

Progetto Standard	Tempistiche
Le Regole del Gioco	5 lezioni da 2h
Progetto Plus	Tempistiche
Regole del gioco e principi fondamentali	10 lezioni da 2h + torneo
Progetto Autofinanziato	Tempistiche
Abbiamo la possibilità di richiedere 1 progetto completamente finanziato dalla FSI. Contattaci	14 lezioni da 2h

> Investimento

Il costo comprende l'utilizzo pro-tempore del materiale tecnico e didattico necessario per la realizzazione del corso.

Il relativo corrispettivo sarà dovuto all'ASD Accademia dei Pedoni dopo rilascio di fattura elettronica ad Iva Immediata.

Progetto Standard	Ore	Costo orario	Costo complessivo
Le Regole del Gioco	10h	30€/h	€ 300,00 + IVA
Progetto Plus	Ore	Costo orario	Costo complessivo
Regole del gioco e principi fondamentali	20h	30€/h	€ 600,00 + IVA
Progetto Autofinanziato	Ore	Costo orario	Costo complessivo
Abbiamo la possibilità di richiedere 1 progetto finanziato dalla FSI. Contattaci	24h + 6h evento	Nessun Costo	Nessun Costo



Informazioni di contatto

Per qualsiasi domanda su questo progetto, contatta:

Responsabile Progetto

Asd Accademia dei Pedoni

Via Don G. Vender 40 - 25127 Brescia

P.IVA 04524730985

mail accademiadeipedoni@gmail.com

Paglia Angelo Istruttore di base Fsi

• 329 03 26 413

Bosio Devis Istruttore Nazionale FSI

• 347 09 24 726

www.bresciascacchi.it